

Toon Boom Harmony Advanced Associate

Objectifs

A l'issue de cette formation, les stagiaires seront capables d'utiliser les outils et les méthodes de travail pour créer et animer des pantins avec ToonBoom Harmony Avancé.

Prérequis

- Parfaite maîtrise de l'outil informatique et de l'environnement Windows. Culture audiovisuelle, arts graphiques liés à l'animation 2D-3D.
- Maîtrise des techniques d'animation traditionnelle.

Programme

Ink & paint

- Importer une image, les différents types d'imports
- Les calques line art et color art
- nettoyer ses dessins
- vectoriser ses dessins
- Peindre (palettes de couleurs, outils de peinture)
- Exercices encadrés, importation, nettoyage et vectorisation puis colorisation d'une suite de dessins

Animation tradigitale

- La Camera view
- Set up d'une scène tradigitale
- La timeline view pour l'animation tradigitale
- Créer des nouveaux dessins, les dupliquer
- Marquer ses dessins (poses clés, breakdowns, inbetweens)
- L'onion skin

Animation tradigitale – suite

- L'étape du rough
- L'étape du clean
- Flipper son animation
- Le morphing
- Exercices encadrés, animer une scène du rough au clean avec clés, breakdown et inbetween

Le rigging de personnage

- La node view pour le rigging
- Découper son personnage
- Organiser ses claques

- Ajout de peg à chaque élément, le master peg
- Les points de pivot
- La hiérarchie dans la node view, et dans la timeline