

Professional Scrum Master™ III

Objectifs

À l'issue de la formation, le participant sera en mesure de :

- Découvrir une voie d'amélioration dans sa responsabilité de product owner
- Exploration des différentes postures du product owner et comment travailler avec
- Identification des différents types de parties prenantes et comment interagir avec
- Maximiser son avantage compétitif par l'optimisation des notions de vision, valeur, et validation
- Expérimenter des pratiques complémentaires modernes à travers études de cas et échanges

Prérequis

- Une bonne connaissance du Framework Scrum et une expérience de plusieurs mois de mise en œuvre sont nécessaires pour pouvoir suivre ce cours
- Avoir un bon niveau d'Anglais à l'écrit et être titulaire de la certification PSM II est nécessaire pour pouvoir passer la certification PSM III

Programme

1ÈRE JOURNÉE

HISTORIQUE DU FRAMEWORK SCRUM

- Connaître la genèse de Scrum
- Placer Scrum dans l'histoire du mouvement agile et le comparer avec d'autres frameworks

SCRUM GUIDE

- Revoir et analyser les différentes parties du Scrum Guide : définition, valeurs, piliers, rôles, événements et artefacts
- Comprendre les différences entre le Scrum Guide 2017 et le Scrum Guide 2020

LE SCRUM MASTER ET LA DÉFINITION DU PRODUIT

- Comprendre le rôle du Product Owner
- Accompagner la construction du Product Goal et du Product Backlog
- Aider au Product Backlog Refinement

LE SCRUM MASTER ET LA FORMATION DE L'ÉQUIPE SCRUM

- Savoir présenter le framework Scrum à une équipe
- Connaître la définition et le rôle des Developers
- Aider l'équipe à se mettre en place

LE SCRUM MASTER ET LA PRÉPARATION DU SPRINT

- Aider le Product Owner à préparer le Sprint Planning
- Savoir démarrer le Sprint Planning
- Savoir terminer le Sprint Planning (Sprint Goal, Sprint Backlog)

2ÈME JOURNÉE

LE SCRUM MASTER ET L'EXÉCUTION DU SPRINT

- Accompagner la mise en œuvre du management visuel (Sprint Backlog, Burndown Chart...)
- Aider l'équipe à mettre en place le Daily Scrum
- Savoir assister l'équipe dans la résolution des difficultés
- Faciliter la construction de l'Incrément

LE SCRUM MASTER ET LA REVUE DE SPRINT

- Organiser la revue de Sprint et identifier les parties prenantes à inviter
- Aider l'équipe à préparer la revue
- Faciliter la discussion pour décider des priorités

LE SCRUM MASTER ET L'AMÉLIORATION CONTINUE

- Connaître des techniques d'animation de rétrospective
- Faciliter le respect et l'évolution du Definition of Done de l'équipe
- Aider l'équipe à mettre en œuvre les actions d'amélioration

LE SCRUM MASTER ET L'ORGANISATION

- Savoir promouvoir Scrum au sein de l'organisation
- Mettre en place une communauté de Scrum Master
- Aider l'organisation à construire une Definition of Done
- Scrum à l'échelle

SE PRÉPARER À LA CERTIFICATION :

- Cours théorique (33%) + Ateliers pratiques (33%) + Examens blancs (33%)
- Mise à disposition d'un support de cours au début de la formation et d'extraits documentaires
- Correction expliquée des examens blancs passés en cours
- Comprendre comment fonctionne et comment se préparer à la certification Professionnal Scrum Master niveau 3 (PSM III) de scrum.org
- Le test de certification n'est pas effectué durant les 2 jours mais à l'issue de la formation à la date/heure choisie par chaque stagiaire.