

# Développeur professionnel Scrum Developer™

## Objectifs

À l'issue de la formation, le participant sera en mesure de :

- Découvrir, comprendre, pratiquer le cadre **Scrum**
- Comprendre les rôles et précisément celui de Scrum Developer et de l'équipe auto-organisée
- Maîtriser les pratiques de développement, de clean code et de test
- Intégration continue et automatisation
- Principes de **DevOps**, infrastructure et outils
- Fonctionnement à l'échelle

## Prérequis

- Aucun.

## Programme

### JOUR 1 – DÉCOUVRIR L'AGILITÉ

- Accueil
  - Faisons connaissance, les attentes, rôles, connaissances, etc.
  - Présentation du backlog de la **formation** et priorisation en fonction des attentes
- Introduction
  - Pourquoi l'**agilité**
  - Les essentiels : manifeste agile, valeurs, piliers, l'essence
- **Scrum**, le framework
  - Construction du framework Scrum par les participants
- Les rôles agiles
  - Exercice sur les rôles, les activités et responsabilités des écosystèmes agiles
- Création d'un visual management
  - Quelles informations ? Comment les organiser ? Qui, quand sont-elles mises à jour ?
- Initialisation du visual management.
- **Backlog** et type de stories, refinement
  - Découpage de stories afin de les rendre réalisables dans un sprint
  - Stories techniques et User stories
- Collaboration
  - Travailler comme une équipe. Relation avec les clients et le ProductOwner.
- Fin jour #1 : collecte du feedback

### JOUR 2 – APPRENDRE LES PRATIQUES DE DÉVELOPPEMENT

- Retour sur les points clés du jour #1
- **Collaboration** (soft skills)
  - Qu'est-ce que « travailler en équipe » ?
  - Apprendre par la pratique

- **T-Shaping**
- Pair / mob programming,
- Katas,
- C4, ...
- Collaboration (hard skills)
  - **Intégration Continue**
  - Gestion de configuration
  - Pyramide des tests
  - Qualité statique du code
- Definition of Done
  - Qu'est-ce que le **DoD** ?
  - Utilisation du DoD en pratique
- Fin de formation : évaluation et prochaines étapes