

DELMIA Machining

Objectifs

- Ce module vous donne un aperçu du rôle de programmeur de machine prismatique 3DEXPERIENCE NC qui vous permet de créer une opération d'usinage et de simuler la trajectoire de l'outil. Vous apprendrez à simuler les machines, à détecter les collisions et à les analyser. Il vous apprendra également à générer la sortie CN pour un programme CN.

Prérequis

- Connaissances : Les participants qui suivent ce cours doivent avoir terminé le module Explorez l'innovateur en affaires. De plus, ils doivent être familiarisés avec les bases de l'usinage. 3DEXPERIENCE Rôles : innovateur commercial collaboratif, innovateur industriel collaboratif et programmeur de machines prismatiques CN et concepteur mécanique.

Programme

Explorez le rôle de programmeur NC Prismatic et Turning - 3,5 heures

1: Introduction au rôle programmeur fraisage prismatique et fraisage-tournage => Cette section fournira une vue d'ensemble du rôle du programmeur NC fraisage prismatique et fraisage-tournage.

2 : Préparer l'infrastructure d'usinage => Dans cette section, vous apprendrez à préparer l'infrastructure pour définir la trajectoire de l'outil et réaliser l'usinage d'une pièce. Ici, vous apprendrez à créer un contexte PPR, à affecter une machine CN fraisage-tournage à une cellule d'usinage et à monter une pièce sur la machine.

3 : Définir une opération de tournage => Dans cette section, vous apprendrez à créer une opération de tournage en définissant les différents paramètres nécessaires. Plus tard, vous calculerez et rejouerez la trajectoire de l'outil.

4: Définir une opération prismatique et synchroniser les opérations => Dans cette section, vous apprendrez à utiliser la capacité du module fraisage-tournage et à définir des opérations d'usinage prismatiques. Vous verrez également comment la synchronisation des opérations peut optimiser un programme CN.

5: Simuler la machine pour valider la trajectoire de l'outil => Dans cette section, vous simulerez la machine de fraisage-tournage dans l'environnement de simulation. Vous détecterez et analyserez également les collisions qui se produisent lors de la simulation et les éliminerez en modifiant les paramètres nécessaires dans l'opération d'usinage.

6 : Générer une sortie CN => Dans cette section, vous générez une sortie CN (APT/ G Code). Aussi, vous apprendrez à générer un document d'atelier HTML pour le programme CN.

Pratique DELMIA Usinage Prismatique et Tournage - 24,5 heures

1 : Conditions requises pour le module : Lathe Machining Essentials => Cette section comprend les conventions et les détails de l'environnement pour le contenu du module.

2: Introduction au rôle programmeur fraisage prismatique et fraisage-tournage => Cette section fournira une vue d'ensemble du rôle du programmeur NC fraisage prismatique et fraisage-tournage.

3 : Définir l'infrastructure d'usinage => Dans cette section, vous apprendrez comment affecter

une machine CN à un PPRContext. Vous apprendrez également à créer un assemblage d'outils et à gérer les points de compensation pour un outil.

4 : Définition des opérations de tournage => Dans cette section, vous apprendrez à créer diverses opérations de tournage. Vous apprendrez également à définir les opérations d'ébauche, de semi-finition et de finition.

5 : Définition du programme de fraisage-tournage => Dans cette section, vous apprendrez à définir plusieurs configurations. Vous apprendrez également à créer plusieurs broches et plusieurs tourelles pour l'usinage de plusieurs pièces dans une machine de fraisage-tournage générique.

6 : Synchronisation des opérations du tour => Dans cette section, vous apprendrez à synchroniser les opérations d'usinage des différentes tourelles. Vous apprendrez également à simuler le tour à l'aide de la boussole.

7 : Projet maître : Usinage du manchon de connecteur => Ici, vous allez définir une machine de fraisage-tournage générique. Ensuite, vous définirez diverses opérations de tournage et de fraisage-tournage pour usiner une pièce de manchon de connecteur. Des instructions de haut niveau sont fournies pour cet exercice.